# Examen 1 – Base de Datos

g

## JSON

* Archivos en formato texto para el intercambio de información
* Independiente del lenguaje
* Fácil de entender y manipular
* Es soportado su formato en casi todas las tecnologías del backend

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

### Tipos de datos

* Strings (encomillados)
* Números (enteros y reales)
* Booleanos (true / false)
* Arrays
* Objetos
* Permite indicar NULL

### JSON vs XML

* Son texto plano
* Son autodescriptivos
* JSON es más liviano
  + JSON usa tipos para los objetos
  + JSON tiene menos sintaxis.
  + Las propiedad de JSON son inmediatamente accesibles en código JavaScript

## NoSQL

* Usa pocas restricciones de esquema  
  No implementa el modelo relacional
* Son desestructurados
* Enfocado en distribución de datos
* Escala horizontal
* Acceso fácil por API
* No usa modelos de ACID

## Conceptos básicos

### ¿Qué es una base de datos?

* Una base de datos es una gran colección de datos relacionados (por pertenecer al mismo contexto) y almacenados para su posterior uso.
* Es una colección de datos lógicamente coherente con algún tipo de significado inherente.

**Dato**: Representación simbólica de un atrivuto cuantitativo o cualitativo

### **DBMS:** Database Managment System

¿Qué es un DBMS?

• Un **sistema de administración de datos** (DBMS, DataBase Management System) es una colección de programas **que permite a los usuarios crear y mantener una Base de Datos.**

EI **DBMS** es un sistema de software de propósito general que facilita los procesos de **definición, construcción, manipulación y compartición** de bases de datos entre varios usuarios y aplicaciones.

* Autodescriptiva
* Abstracción
* Multiusuario
* **Concurrencia**

Papel fundamental en las transacciones

* **Aislamiento**
* Atomicidad
* Carga
* Copia de seguridad
* Reorganización
* Monitorización de rendimiento

Ventajas:

* Control de redundancia
* Acceso seguro, eficiente y concurrente
* Interfaces de usuarios
* Administración uniforme de datos
* Integro
* Usa reglas para las acciones
* Backup y restore
* Implementa estándares
* Flexibilidad en mantenimiento
* Economías de escala

### Bases de datos vs Sistemas de archivos

* Posibilidad de realizar consultas a un leguaje de 4ta
* generación (SQL)
* Control de redundancia.
* Control de Acceso
* Persistencia de objetos
* Backups y herramientas para migración.
* Accesos múltiples de usuarios. Concurrencia.
* Restricciones de integridad.
* Relaciones de los datos.
* Flexibilidad.
* Reduce tiempos-esfuerzos en desarrollos de sistemas.

## Normalización

1er Forma

* Prohíbe atributos multivalor, compuestos y combinatorios
* Son atómicos
* Celda con único valor
* Clave primaria única
* Quita grupos repetidos

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

2da Forma

* Que este Normalizada en 1er Forma
* Todos los atributos que no son clave dependen completamente de la clave primaria (elimina dependencias parciales).

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Problema**: "Nombre Producto" depende solo de "ID Producto", no de la clave completa ("ID Pedido" + "ID Producto").

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

3ra Forma

* Que este Normalizada en 2da Forma
* No tiene **dependencias transitivas**. (Un atributo no clave no debe depender de otro atributo no clave).

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Problema**: "Ciudad" depende de "Código Postal", no de "ID Cliente".

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

**Resumen de Reglas**

1. **1FN**: Sin valores repetidos o multivaluados (Varios valores en mismas celdas).
2. **2FN**: Sin dependencias parciales (todo depende de la clave completa).
3. **3FN**: Sin dependencias transitivas (nada depende de atributos no clave).

## Machine Learning

Machine Learning es una rama de la inteligencia artificial que se centra en desarrollar algoritmos que permitan a las computadoras **aprender automáticamente a partir de datos** sin ser programadas explícitamente. El objetivo es crear modelos que puedan hacer predicciones o tomar decisiones basadas en patrones detectados en los datos. Se enfoca en **aprender y predecir**.

* ¿Como definir aprendizaje? (rae.es)
  + *Adquirir conocimiento por el estudio, la experiencia o siendo instruido (recibir instrucciones).*
    - Concebir algo por meras apariencias
  + *Ser consciente por información o por observación.*
  + Fijar algo en la memoria*.*
* En términos de computadoras…
* ¿Qué podemos decir?
* Podemos resumir diciendo que con ML o DM existe aprendizaje si con mayor tiempo (y datos) se logran mejores predicciones.

Tiene

* Automatización
* Predicción
* Entrenamiento
* Algoritmos comunes

**Tipos de Aprendizaje en ML:**

* **Supervisado**:
  + Se entrena el modelo con datos etiquetados (entrada y salida conocidas).
  + Ejemplo: Clasificación de correos como "spam" o "no spam".
* **No supervisado**:
  + No hay etiquetas; el objetivo es encontrar patrones o estructuras en los datos.
  + Ejemplo: Agrupación de clientes según comportamiento.
* **Aprendizaje por refuerzo**:
  + Un agente aprende a través de prueba y error, recibiendo recompensas o castigos.
  + Ejemplo: Un robot aprendiendo a caminar.

Big Data

* Es un concepto “esquivo” que representa una cantidad de datos digitales:
  + Incómodos para almacenar
  + Incómodos para transportar
  + Pero sobre todas las cosas incómodos para **Analizar**.
* Se tratan de volúmenes tan altos que sobrepasan la mayoría de las tecnologías actuales.
* Generan desafíos para desarrollar nuevas generaciones de herramientas.

### Data mining

Data Mining es el proceso de **explorar y analizar grandes conjuntos de datos** para descubrir patrones, relaciones y tendencias útiles. Utiliza métodos estadísticos, matemáticos y algoritmos informáticos. Se enfoca en **descubrir patrones** y **extraer conocimiento**.

* Data mining es definido como el proceso de descubrimiento de patrones en los datos.
* El proceso debe ser automático (usualmente semiautomático)
* Los patrones descubiertos deben ser útiles en el sentido de poder sacar un provecho a través de su conocimiento.

Características

* **Exploración de datos**: Se enfoca en encontrar patrones en datos históricos.
* **Enfoque descriptivo**: Más orientado a describir lo que ocurrió en lugar de predecir lo que sucederá.
  + **Interdisciplinar**: Combina estadística, aprendizaje automático y bases de datos.
* **Técnicas comunes**:
  + Reglas de asociación (ej.: Market Basket Analysis).
  + Clasificación.
  + Clustering (agrupación).
  + Análisis de series temporales.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Ejemplos:

* **Machine Learning**:
  + Un sistema de recomendación de películas (Netflix).
  + Un modelo de predicción de enfermedades basado en datos médicos.
* **Data Mining**:
  + Descubrir que los clientes que compran pañales también suelen comprar cerveza (análisis de canasta de mercado).
  + Identificar patrones en fraudes financieros.

# Pregunta de examen

Hacer DER y MR  
Hacer consultas SQL basado en puntos anteriores

Explicar cuando es 1FN, 2FN, 3FN

Las siguientes características de los sistemas NoSQL. Seleccione la opción (o las opciones) correctas(s)

1. Se enfoca principalmente en datos estructurados
2. Utiliza pocas restricciones de esquema
3. No implementa el modelo relacional
4. Todas las opciones anteriores son correctas los sistemas

¿Propiedades que da DBMS cuál o cuáles son?

1. Aislamiento
2. Concurrencia
3. Detectar Patrones (Es de Data Mining)
4. Todas las opciones anteriores son correctas